

7月

学科教習 計画表

ルールを守る 心やさしい仲間が集う
加世田自動車学校
0120-11-2555



学科1段階・教習時限10(項目数14)				学科2段階・教習時限16(項目数17)			
教習番号	項目番号	項目名		教習番号	項目番号	項目名	
1	1	運転者の心得		①	1	危険予測ディスカッション	
2	2	信号に従うこと		②	2	応急救護処置Ⅰ	
	14	オートマチック車の運転		③	3	応急救護処置Ⅱ	
3	3	標識・標示等に従うこと		④	3	応急救護処置Ⅱ	
				⑤	4	死傷と運転	
				⑥	5	適性検査結果に基づく行動分析	
4	4	車の通行するところ 車が通行してはいけないところ		⑦	6	人間の能力と運転	
				⑧	7	車に働く自然の力と運転	
5	5	緊急自動車等の優先		⑨	8	悪条件下での運転等	
	7	安全な速度と車間距離		⑩	9	特徴的な事故と事故の悲惨さ	
6	6	交差点等の通行、踏切		⑪	10	自動車の保守管理	
				⑫	11	駐車と停車	
				⑬	12	乗車と積載	
7	8	歩行者の保護等		⑭	13	けん引	
				⑮	14	交通事故の時	
8	9	安全の確認と合図、警音器の使用		⑯	15	自動車の所有者の心得と保険制度	
	10	進路変更等			16	経路の設定 ※技能12の先行学科	
9	11	追い越し		⑰	17	高速道路での運転※技能14の先行学科	
	12	行き違い			18		
10	13	運転免許制度交通反則通告制度					

行事予定	日付	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	備考			
	曜日	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土				
(凡例) 修検=修了検定 仮試=仮免許学科試験 卒検=卒業検定 テ=学科効果テスト 検研=検定員研修会 職研=職員研修会 高講=高齢者講習 初講=初心者講習 Kaseda Driving School	高講	修検 仮試	卒検 高講	卒検 入校日	休日 教習	修検 仮試 高講	卒検 高講	修検 仮試 入校日	修検 仮試 高講	卒検 初講 高講	修検 仮試 入校日	休日 教習	修検 仮試 倫理	卒検 高講	修検 仮試 入校日	修検 仮試 高講	卒検 初講 高講	修検 仮試 入校日	休日 教習	修検 仮試 高講	卒検 高講	修検 仮試 入校日	休日 教習 (海の日)	休日 教習 (スポーツの日)	修検 仮試 入校日	休日 教習	修検 仮試 高講	卒検 高講	修検 仮試 入校日	修検 仮試 高講	卒検 初講	卒検 入校日	×印は、教習(学科・技能)は、ありません			
	午前部	2	9:30~10:20	8	⑦	7	⑫	5	② ⑩	6	⑭	4	⑤	8	⑨	② ⑥	⑦	10	⑫	2	⑭	8	② ⑤	2	⑨	10	⑦	4	⑤	② ⑧	⑥	9		⑫	7	
	3	10:30~11:20	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ	テ		テ	テ	テ
	4	11:30~12:20	⑥	9	⑧	10	⑨	④ ③	⑬	2	⑪	7	⑥	9	④ ⑪	5	⑩	4	⑧	3	⑬	④ ⑦	⑥	9	⑩	3	⑪	5	④ ⑧	10	⑦	6		⑬		
午後部	5	13:20~14:10	テ	技能	1	8	テ	技能	1	テ	技能	1	テ	技能	1	テ	技能	1	⑤	技能のみ	1	テ	技能のみ	1	テ	技能のみ	1	7	技能のみ	1	技能のみ	1	技能のみ	1		
	6	14:20~15:10	⑮	テ	② テ	⑮	テ	テ	⑮	テ	② テ	⑮	テ	⑮	テ	⑮	テ	② テ	テ	テ	テ	⑤	技能のみ	1	② テ	テ	テ	テ	② テ	⑮	テ	テ	② テ	⑮	テ	
	7	15:35~16:25	⑮	⑫	③ ④	9	⑮	10	⑮	⑮	③ ⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮
	8	16:35~17:25	⑮	5	④ ①	⑥	2	⑧	⑮	⑨	④ ⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮	⑮
夜間部	9	17:35~18:25	2	⑬	3	⑭	4	⑤	5	⑥	6	⑦	7	⑧	8	⑨	9	⑩	10	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱	⑲	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕		
	10	18:35~19:25	⑨	6	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱	⑲	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚	㉛	㉜	㉝	㉞	㉟	㊱	㊲	㊳	㊴		